**Proyecto**

“***SPACESHIP 1414***”

**Grupo**

“ASYNC GAMES”

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Hito 2"

Hito: 2

Fecha entrega: 05-04-2017

Versión: 1

Componentes:

* HÉCTOR MEDINA SANTAMARINA
* DAVID SEGARRA RODRIGUEZ
* PABLO TORREGROSA VERA
* IVÁN VADIM PINA MOLINA
* JAUME LLORET ENRIQUEZ
* SAMUEL NAVARRO GARCIA

# Propósito

El propósito de este hito ha sido revisar los progresos y completar algunas tareas importantes atrasadas del Hito 1, entre ellas la máquina de estados del juego.

# Conclusiones

Aunque cuesta coordinar trabajo debido a las vacaciones, poco a poco el juego va progresando. Teniendo en cuenta nuestras habilidades, el progreso es adecuado, aunque hará falta trabajar duro en futuras iteraciones.

# Tabla Resumen

Todas las horas dedicadas puestas en la tabla se refieren solo a este hito

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| [TAG]Visualización: visualizador OpenGL 4.X simple, con datos por programa. Shader Básico. | 100% | 30/21 |  |
| [V2]Diseño e implementación de la Arquitectura basada en componentes. | 100% | 85/30 |  |
| [V2]Implementación del HUD | 10% | 25/8 |  |
| [V2] Power-ups y elementos adicionales | 50% | 20/3,15 |  |
| [V2] Mecánicas básicas entidades sin IA | 55% | 40/16,5 | Pendiente de mejorar la implementación |
| [V2] Implementación de menús | 20% | 40/14 |  |
| [V1]Sistema de toma de decisiones con Behaviour Trees | 85% | 35/1,23 | Trabajo supervisado por Fran Gallego, dando su conformidad. Falta completar |
| [V1]Maquina de estados | 90% | 50/18,3 |  |
| [V1] Sistema de percepción sensorial (vista, oído, olfato, canales…) | 10% | 12/23,35 |  |
| [PM]Detallar plan iteraciones del mes de Enero/Documento del Project | 100% | 10/ 10 |  |
| [PM]Registrar tiempos y % de realización de tareas en Project./ Documento del Project | 100% | 10 / 10 |  |